

OPEN TROPHY MINI 2012

EL CAMPEONATO
MAS DIVERTIDO

LICENCIA
AECAR



FECHAS

- 5 DE FEBRERO ASOGER
- 4 DE MARZO CAPA
- 1 DE ABRIL ARCA
- 27 DE MAYO ASOGER
- 15 DE JULIO ARCA
- 21 DE OCTUBRE CAPA
- 11 DE NOVIEMBRE MSC

LICENCIA
AECAR

**INSCRIPCION
10€**

**INSCRIPCION
10€**

MAS INFORMACIÓN:
EN LA WEB DE DE LOS CLUBS
PARTICIPANTES

Reglamento de carrera para la "Open Trophy Mini" 2012

1. ORGANIZACIÓN

En cada una de las pruebas a celebrar, el Club Organizador, dispondrá de un director de carrera y un cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder compatible con el decodificador AMB que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.

2. INSCRIPCIONES

Podrán inscribirse a las pruebas del "Open Trophy Mini" todos los pilotos que lo deseen y estén en posesión de la licencia AECAR del año en curso, siendo validas tanto la "A" o sénior, como la "club".

Las preinscripciones se realizaran a través de la página web que los clubs organizadores faciliten para tal efecto y dentro del periodo de tiempo indicado en cada caso.

El precio de la inscripción será de 10€ para cualquier piloto y circuito, además, en esta cantidad, estará incluido el derecho a entrenar el sábado anterior a la carrera. En caso de que un piloto que no sea del club organizador se disponga a entrenar el sábado, deberá hacer efectiva la inscripción en ese mismo momento.

Cada club organizador se reserva el derecho de cobrar por la inscripción de sus correspondientes socios/abonados la cantidad que estime oportuna.

3. FORMATO DE CARRERA

Las carreras se resolverán por el sistema denominado de finales, es decir, tres mangas clasificatorias de 7 minutos y tres finales de 10 minutos.

El total de puntos de los dos mejores resultados de las clasificatorias, determinará su posición en la clasificación final que servirá para confeccionar las Finales.

El peor resultado se desestimará totalmente.

4. PUNTUACIÓN

Para la elaboración de la clasificación final de la carrera se utilizará el sistema de puntos de AECAR es decir, 640 para el primero, 613 para el segundo, 587 el tercero etc. (ver la tabla de puntos completa en la Web de AECAR)

Con el ánimo de fomentar la participación a todas y cada una de las carreras de las que consta el "Open Trophy Mini" se le otorgará a cada piloto una cantidad de puntos adicionales que se incrementarán a su clasificación general.

Estos puntos se repartirán de la siguiente manera:

Los pilotos que hayan participado solo en una o dos carreras	= 0 puntos.
Los que hayan participado en tres carreras	= +50 puntos
Los que hayan participado en cuatro carreras	=+100 puntos
En cinco carreras	=+150 puntos
En seis carrera	=+200 puntos.
Y en las siete carreras	=+250 puntos.

Ejemplo, según esto un piloto que ha disputado seis carreras y desecha la peor que es la no corrida, perderá por 50 puntos de diferencia frente a otro que consiga igual número de puntos pero corrió las siete.

5. MANGAS DE CLASIFICACIÓN

La Organización de la Carrera agrupará a los pilotos inscritos en grupos de 8/12 pilotos (Denominados "Series"). En caso de no haber un número suficiente de pilotos para que todas las series tengan el mismo número, estas se realizaran de manera que se intente tener el menor número posible de series.

La salida de las clasificatorias se hará desde el lugar habitual marcado en cada pista para tal fin. El método de salida será escalonada, es decir, la salida de los coches será de uno en uno, con un tiempo entre cada coche de 1

segundo aproximadamente. El sistema de cronometraje comenzara a contar para cada coche de manera individual al pasar por la línea de salida/llegada.

Se avisara del final de carrera para cada coche al pasar por la línea de meta, El coche nombrado deberá volver inmediatamente a boxes y no puede estorbar a otros coches que aún permanecen en carrera.

Nada más terminar una manga, la organización publicara el resultado de dicha manga, y al finalizar una serie completa, la clasificación general hasta ese momento.

Las clasificatorias serán por puntos y contarán las 2 mejores puntuaciones, salvo en el caso de sólo poderse disputar una serie completa de una clasificatoria, en cuyo caso dará el resultado final de la carrera.

En caso de empate a puntuación, se comparará la mejor posición de esas dos mejores (1º+3º gana a 2º+2º), si persiste el empate se compararán las vueltas y el tiempo de la mejor posición de cada piloto, y si sigue el empate las vueltas y el tiempo de la segunda mejor posición.

6. FINALES

Los resultados obtenidos en las clasificatorias determinarán las posiciones en las finales, con los 10 mejores en la Final "A" y así sucesivamente. Las finales se compondrán de 10 coches, excepto la final con peor ranking, que deberá tener un mínimo de tres coches.

El resultado de las finales será por puntos y contarán las 2 mejores puntuaciones para las finales con 3 mangas. En caso de lluvia, ó, en el caso de sólo poder disputar 1 ó 2 mangas de las finales, contarán todas las puntuaciones.

En el supuesto de un empate, el piloto con la mejor posición individual en cualquiera de las 2 finales que le cuentan será el ganador del empate. Si todavía persiste el empate, ganará el que tenga las mejores vueltas y tiempos de la mejor posición final. En caso de que continúe el empate, se compararán las vueltas y tiempo de la segunda mejor posición.

La salida para las finales será en parrilla tipo "Formula 1", con el clasificado más rápido delante del más lento.

El Director de Carrera avisara frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada final. Avisara cuando falte un minuto, y llamara a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, realizara una cuenta atrás audible por megafonía a la vez que va descendiendo la bandera de salida. A falta de tres segundos, pondrá la bandera de salida en el suelo. En ese momento la cuenta atrás por megafonía termina, y el director de carrera dispone de entre 3 y 5 segundos para levantar la bandera y dar comienzo la carrera. Al llegar a tres la cuenta atrás, aquellos coches que no estén en la línea de salida no podrán tomar la salida desde la parrilla. Si podrán hacerlo desde boxes, una vez que todos los pilotos hayan pasado por la línea de boxes.

Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con una vuelta, que se restara de su resultado en esa final, en caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciara inmediatamente por megafonía y se anotara en la hoja de resultados.

Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante, el único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.

7. PARQUE CERRADO

Durante la carrera o al final de la misma, cualquier coche o mando puede ser verificado si el director de carrera lo estima oportuno.

La responsabilidad de la legalidad del vehículo así como del mando emisor, recaerá sobre los pilotos y nunca sobre la habilidad o pericia del verificador.

Se recomienda consultar antes de realizar cualquier modificación.

8. COMISARIOS (RECOGECOCHE)

La labor de los pilotos como recoge-coches será considera obligatoria.

En las mangas clasificatorias serán por defecto los pilotos de la serie anterior los que asistirán a la serie en curso, para la última serie que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie primera.

En el caso que algún piloto con obligación de ejercer como comisario/recoge coches se ausente sin prestar su servicio a la manga que le corresponda, será sancionado con la pérdida de la mejor manga obtenida en esa carrera.

9. RECLAMACIONES

En caso de disconformidad por parte de algún piloto, se podrán presentar reclamaciones, durante los 10 minutos siguientes a la publicación de un resultado, una vez pasado ese tiempo, los resultados se consideraran definitivos.

10. TROFEOS

Al finalizar el total de pruebas de que consta la " Open Trophy Mini ", se hará entrega de los trofeos acreditativos a los 10 primeros clasificados. Dichos trofeos serán comprados a partes iguales entre los clubes organizadores.

11. REGLAMENTO TÉCNICO

Se permite el uso de motores libres hasta tamaño de 540, todos los motores deberán estar comercializados y no se permite ninguna modificación que pueda alterar sus prestaciones de origen.

Se permite el uso de variadores electrónicos de velocidad con marcha atrás.

En el receptor solo podrán conectarse los siguientes elementos: variador, servo y equipo de conteo personal (transponder).

Se prohíbe el uso de todo tipo de ayudas electrónicas a la conducción (giróscopos y controles de tracción).

Solo se permiten chasis Clase "M" 4x2 ,de cualquier marca y modelo, siempre que se comercialicen originalmente 2wd,ya sean tracción delantera o propulsión trasera.

Se permiten opciones o evoluciones (X-Evo, etc) siempre que éstas se comercialicen.

El chasis y todos sus componentes, a excepción de la antena deberán quedar dentro de la carrocería y no sobresaldrán en ningún caso.

Numero de neumáticos será libre.

Se permite el uso de neumáticos de goma o espuma, en ambos casos deberán cubrir la llanta en su totalidad y ser de color negro.

Podrán estar lijados, rayados y manipulados físicamente (torneados) siempre y cuando se pueda reconocer su origen.

Se permite el uso de aditivos.

Ancho máximo de los neumáticos incluyendo la llanta será de 26mm.

Diámetro máximo de los neumáticos, 60mm.

12. CARROCERÍA

El listado de carrocerías se adjunta al final del reglamento.

El criterio seguido es que no se permitan carrocerías deformadas de la realidad, ni las tipo sedan utilizadas en la escala 1:10 Touring (tres cuerpos), excluidas las llamadas "clásicas" como el Alfa Giulia de Tamiya o similares que si valen.

No valen tampoco las del tipo de las carreras de coches 1:1 del Campeonato DTM (coches que parecen de calle pero mucho mas bajos y anchos que los de calle, con grandísimos alerones) ni dentro de las carrocerías del listado se permitirán alerones añadidos, que no vengan en el modelo o sobredimensionados a la escala, el criterio es que si la carrocería se hiciera a escala 1:1 (real) el alerón no parezca un "balcón" (tipo alguno que todos hemos visto en los denominados Tuning).

Todas las carrocerías serán de Lexan.

Como se incluyen varias marcas que actualmente las carrocerías cumplen pero no sabemos que pueda pasar durante el año, se crea un comité para aprobar adaptaciones dentro de las incluidas en el listado. El comité esta ya en tramites y se compondrá por tres pilotos y el delegado de la escala de CAPA, responsable de este listado.

Los únicos orificios permitidos en la carrocería serán los necesarios para la salida de la antena (max. 1cm) y la sujeción de la carrocería al chasis, en ningún caso podrá practicarse orificios en los cristales de los parabrisas delantero o trasero o lateral.

No se permite ningún tipo de canalización interior ni exterior que introduzca o distribuya aire al interior del modelo, así como poner alerones adicionales que no sean los que trae la carrocería original.

Las carrocerías deberán ser originales de los fabricantes y deberán recortarse por donde estos indican.

13. DECORACIÓN

La decoración será libre siempre que no se modifique elemento físico alguno.

14. ALTURA DEL COCHE

Esta permitido bajar el centro de gravedad del coche a través de la suspensión delantera y trasera, siempre y cuando la carrocería no haya sido ni rebajada ni recortada.

15. BATERÍAS

Las baterías permitidas son las formadas por como máximo 6 elementos de 1.2 voltios de Ni-Cd (Níquel-Cadmio) o Ni-MH (Níquel-Metal-Hidruro), y las de 2 elementos de 3.7 Voltios de Li-Po (Polímetro de Litio) con un máximo total de 7,4 Voltios de voltaje nominal. El conector de baterías será libre. Las baterías no podrán soldarse a la electrónica del coche directamente.

16. GENÉRICOS

Piñón motor: libre en cuanto a número de dientes y material.

Los recambios y accesorios utilizados han de estar en todo caso comercializados.

17. DIMENSIONES Y PESO

Distancia entre ejes: 208-239 mm

Anchura máxima en las ruedas: 167 mm

Peso mínimo: 1.200 gramos

El peso mínimo del coche se entiende en orden de marcha incluido el transponder.

LISTADO DE CARROCERIAS PARA EL "TROPHY 2012"

Chasis 210mm (Corto):

- Las fabricadas por ABCHobbies.
- Las fabricadas por COLT, menos Skoda Fabia WRC y la Subaru Impreza y
- Las fabricadas por Kawada., menos Nissan 350Z y Lotus Elan
- Las fabricadas por Active, menos Lotus Elan.y Mazda RX7
- Las de Kamtec en ABS no son validas y en Lexan tampoco las del V12 Mercedes C Class, V12 Peugeot 205 ni el 206, V12 Sierra Cosworth y V12 Vauxhall Nova.
- Blade Racing BL012.
- Spice Honda Accord, el antiguo como clásico si, el moderno no.
- Spice Suzuki. Aruto
- Spice Toyota Mark 2 tipe 100
- Spice Toyota Starlet.ep91
- Spice Honda CR-Z.
- Spice Mazda, el antiguo como clásico si, el moderno no.
- Blitz RS4, el antiguo como clásico si, el moderno no.
- Blitz C30 sin alerón
- Xray Stratus, el antiguo como clásico si, el moderno no.
- HPI Mini Cooper.
- HPI Porsche, de calle, sin alerón de carreras
- HPI Stratos.
- Tamiya Mini Cooper.
- Tamiya Honda S800
- Tamiya Alpine.
- Tamiya Fiat Abarth 1000.
- Tamiya Datsun 280.
- Ride Honda Accord 4wd., el antiguo como clásico si, el moderno no.
- Corsair Ute.
- Corsair Mini.

- Team ABR Skoda WRC.
- Team ABR Porsche 356.
- Team ABR Renault 5 Turbo.
- Team ABR VW Golf GTi MK1.
- Team ABR Fiat 500.
- Team ABR Monster Mini.
- Team ABR VW Beetle.
- Team Blue Groove Porsche 959
- Team Blue Groove Ford Mustang
- Chevron Subaru S 360.
- Chevron Honda City Turbo.

Chasis 225mm (Medio):

- Ride Subaru Impreza (5 puertas), el de 4 puertas Rally no vale
- Ride EVO X., el antiguo como clásico si, el moderno no.
- Shun Honda CRZ Mugen
- Shun Toyota Vitz.
- Speed Way CTR-Mini.
- Tamiya Swift.
- Tamiya Fiat 500 y Abarth 500.
- Tamiya Eunos.
- Tamiya Alfa Giulia.
- HPI Datsun 510.
- HPI Toyota Corolla.
- HPI BMW 2002 Turbo.
- HPI Honda Civic.
- HPI Mazda Mx5 NB2 sin alerón.
- HPI Datsun 240Z
- Team ABR VW Scirocco.
- HPI Honda Civic Type R.
- Tamiya Mugen CRX.
- Protoform SoCal.
- Blitz Mini GTI sin alerón

Chasis 236mm y 239mm (Largo):

- Tamiya Mini Cooper 2006.(236mm)
- Tamiya Alfa Mito.
- Tamiya Mazda RX-7.
- Tamiya VW Beetle.